



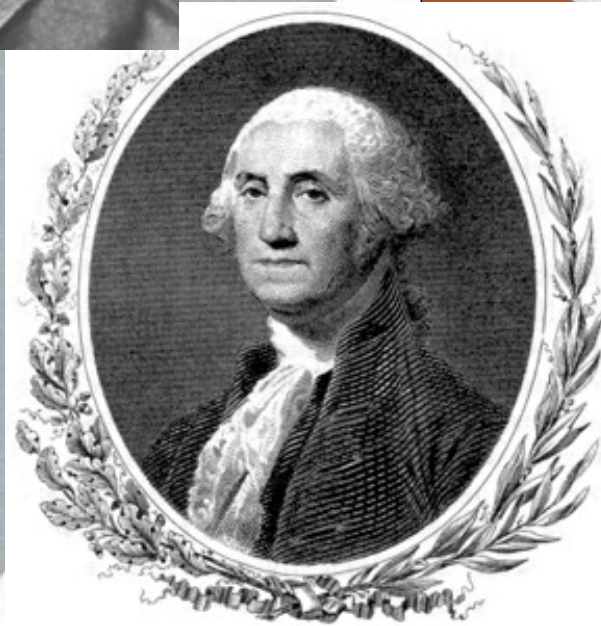
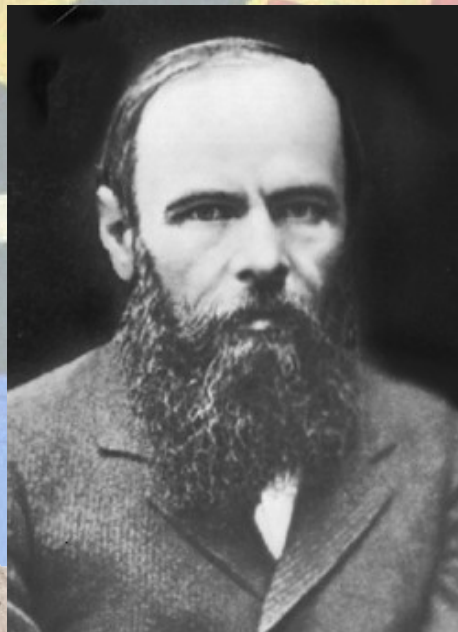
GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO

Studio sull'utenza del comune di Modena

di Ilaria Cataldo

Corso di Laurea in
Tecnica della Riabilitazione Psichiatrica

Storia del Gioco d'Azzardo



VIZIO o MALATTIA ?

VIZIO = comportamento deliberatamente messo in atto, al quale si riferiscono connotati moralistici negativi

**VOLONTARIO
CRITICATO**

VIZIO o MALATTIA ?

MALATTIA = caratteristiche tipiche della dipendenza

TOLLERANZA

ASTINENZA

PERDITA DI CONTROLLO

PERCHE' QUESTO ACCADE ?

PREDISPOSIZIONE determinata da fattori:

- ✓ **BIOLOGICI** (deficit sistema neurotrasmettitoriale della ricompensa, ereditarietà)
- ✓ **AMBIENTALI** (pressione sociale, ambiente familiare, valori, ...)
- ✓ **PSICOLOGICI** (volontà di autopunizione, necessità di fuga e di eccitazione, sensazione di poter controllare l'esito del gioco)

CHE COS'E' IL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO?

malattia mentale che è stata classificata
dall'Associazione Psichiatrica Americana

DSM-IV; 1994

***A. Persistente e ricorrente comportamento di gioco d'azzardo
maladattivo, come indicato nei seguenti punti:***

- 1** è eccessivamente assorbito dal gioco d'azzardo (rivive esperienze di gioco del passato, soppesa o programma la prossima avventura, pensa senza sosta a come ottenere il denaro per giocare);
- 2** ha bisogno di aumentare costantemente le puntate per arrivare allo stesso livello di eccitazione;

CHE COS'E' IL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO?

- 3** ha ripetutamente tentato, senza successo, di controllare, diminuire o interrompere le giocate;
- 4** È irrequieto o irritabile quando tenta di ridurre o interrompere il gioco d'azzardo;
- 5** Gioca d'azzardo per sfuggire problemi o alleviare un dal senso di colpa, dall'ansia o dalla depressione;
- 6** Dopo aver perso al gioco, spesso torna un altro giorno per giocare ancora (rincorrendo le proprie perdite);
- 7** Mente ai membri della famiglia, al terapeuta o ad altri per occultare l'entità del coinvolgimento nel gioco d'azzardo;

CHE COS'E' IL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO?

- 8** Ha commesso azioni illegali come falsificazione, frode, furto, appropriazione indebita per finanziare il gioco d'azzardo;
- 9** Ha messo a repentaglio o perso una relazione significativa, il lavoro, opportunità scolastiche o di carriera per il gioco d'azzardo;
- 10** Fa affidamento su altri per reperire il denaro per alleviare una situazione finanziaria disperata causata dal gioco d'azzardo.

B. Il comportamento di gioco d'azzardo non è meglio attribuibile a un episodio maniacale

The background of the slide features a collection of colorful playing cards and chips. In the upper left, there are stacks of blue, yellow, and pink chips. To the right, several red dice are scattered. The lower half of the image is dominated by various playing cards, including the Ace of Spades, the King of Hearts, and the Queen of Spades, along with a pink chip featuring a heart and diamond pattern. The overall scene is a classic representation of a gambling table.

I SINTOMI

PSICHICI

ossessione del gioco, senso di onnipotenza, presunzione, nervosismo, irritabilità, ansia, alterazioni del tono dell'umore, persecutorietà, senso di colpa, alterazioni della autostima, tendenza alla superstizione, aumento dell'impulsività, distorsione della realtà (minimizzare, enfatizzare)

FISICI

alterazioni dell'alimentazione, cefalea, conseguenze fisiche dell'utilizzo di sostanze stupefacenti o alcol, insonnia, sintomi fisici dell'ansia (tremori, sudorazione, palpitazioni ecc.)

SOCIALI

danni economici, danni morali, danni sociali, danni familiari, danni lavorativi, difficile gestione del denaro (spese impulsive), isolamento sociale

STRUMENTI PER L'ASSESSMENT

The background of the slide features a collection of gambling items. In the upper left, there are stacks of blue, yellow, and red chips. A red die is visible in the upper right. The lower half of the image is dominated by several playing cards, including an Ace of Spades, a King of Hearts, a Queen of Hearts, and a Jack of Hearts. A blue chip is in the center, and a pink chip with a '100' denomination is on the right.

- ★ **Early Intervention Gambling Health Test (EIGHT)**
- ★ **Gambling Symptoms Assessment Scale (G-SAS)**
- ★ **South Oaks Gambling Screen (SOGS)**
- ★ **Yale-Brown Obsessive-Compulsive Scale modificata per Pathological Gambling (PG-YBOCS)**

EVOLUZIONE DEL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO

1. Gioco occasionale
2. Vincita frequente
3. Eccitazione legata al gioco
4. Gioco più frequente
5. Aumenta l'ammontare della scommessa
6. Grossa vincita
7. Gioco solitario
8. Episodi di perdita prolungata
9. Pensare solo al gioco
10. Coperture, menzogne
11. Non si riesce a smettere di giocare
12. Irritabilità, agitazione, ritiro
13. Vita familiare infelice
14. Forti prestiti
15. Incapacità di risarcire i debiti
16. Marcato aumento del tempo e del denaro dedicati al gioco
17. Alienazione dalla famiglia e dagli amici
18. Panico
19. Azioni illegali
20. Sincero desiderio di aiuto
21. Sincero desiderio di aiuto
22. Speranza
23. Realistico, smette di giocare
24. Si prendono decisioni
25. Si schiariscono le idee
26. Si torna a lavorare
27. Soluzione dei problemi
28. Programmi di risarcimento
29. Rapporti familiari: miglioramento
30. Si torna a rispettare se stessi
31. Si sviluppano delle mete
32. Più tempo con la famiglia
33. Minore impazienza
34. Maggior rilassatezza
35. Diminuisce la preoccupazione legata al gioco
36. Introspezione
37. Comprensione per gli altri
38. Dare affetto agli altri

LE CONSEGUENZE DEL GIOCO D'AZZARDO PATOLOGICO

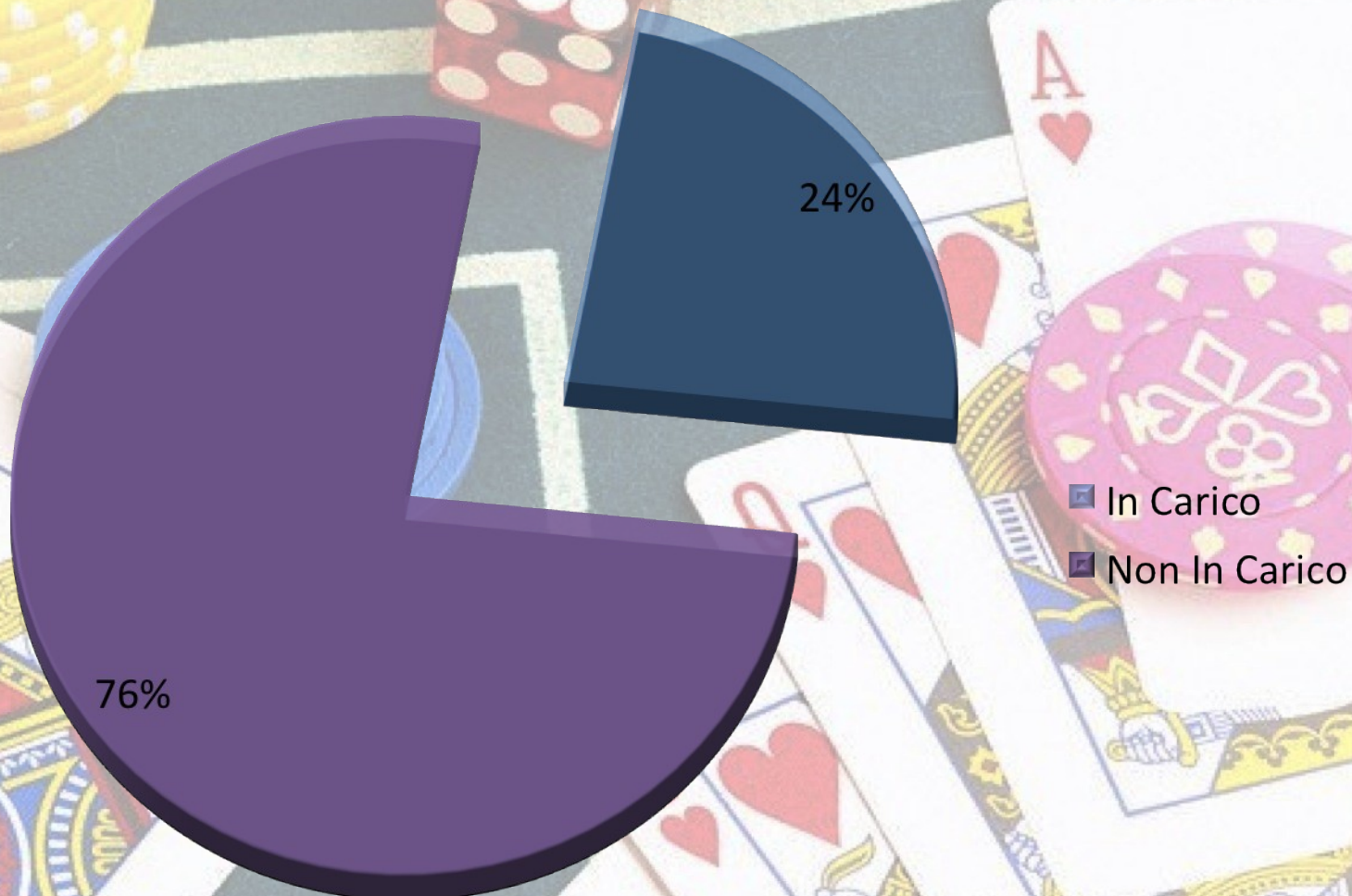
Il Gioco d'Azzardo Patologico è una malattia
POTENZIALMENTE MORTALE



**TENTATO SUICIDIO 4 VOLTE SUPERIORE ALLA
MEDIA NELLA POPOLAZIONE NORMALE**

I CASI A MODENA

Utenti

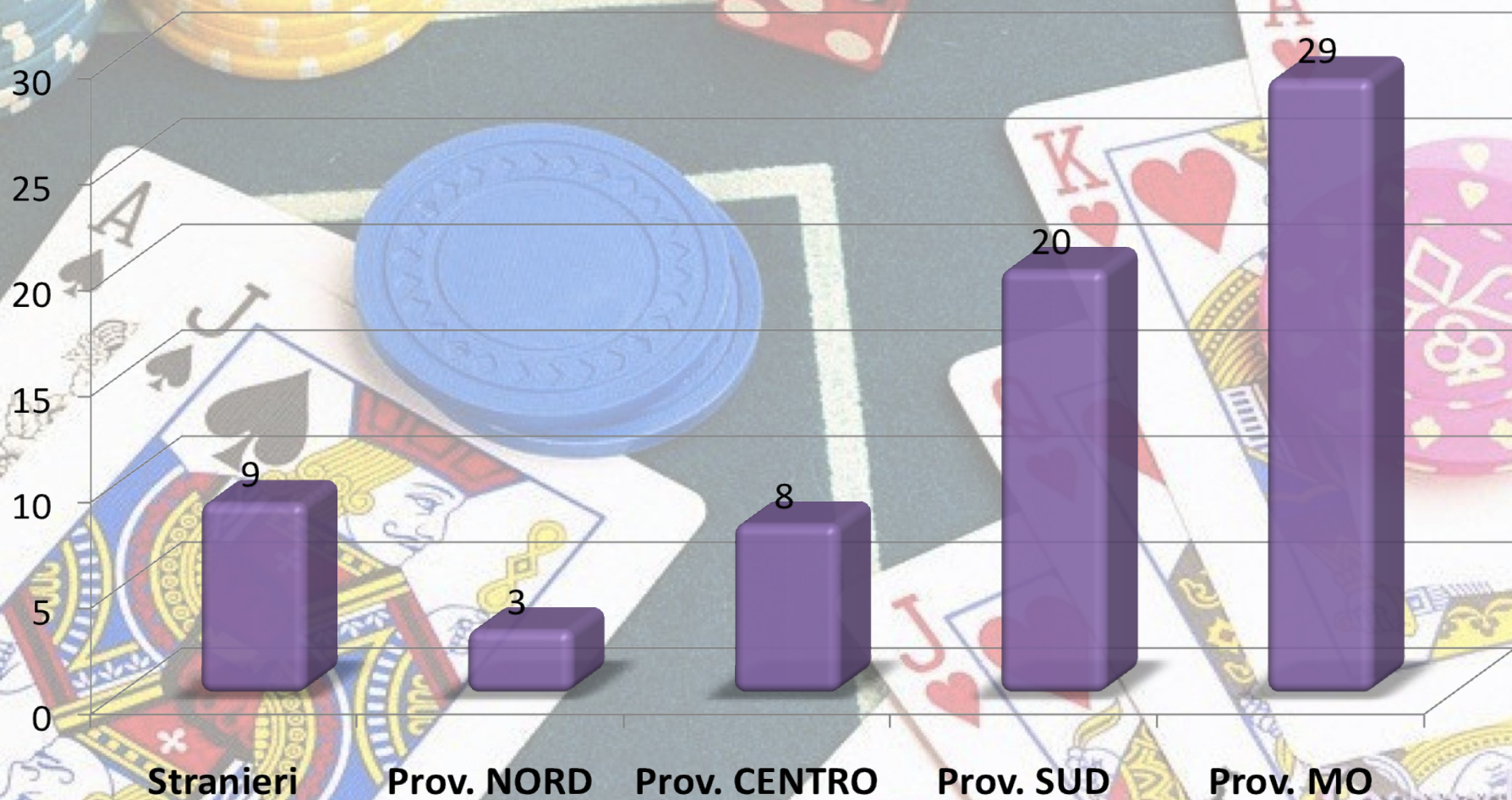


I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

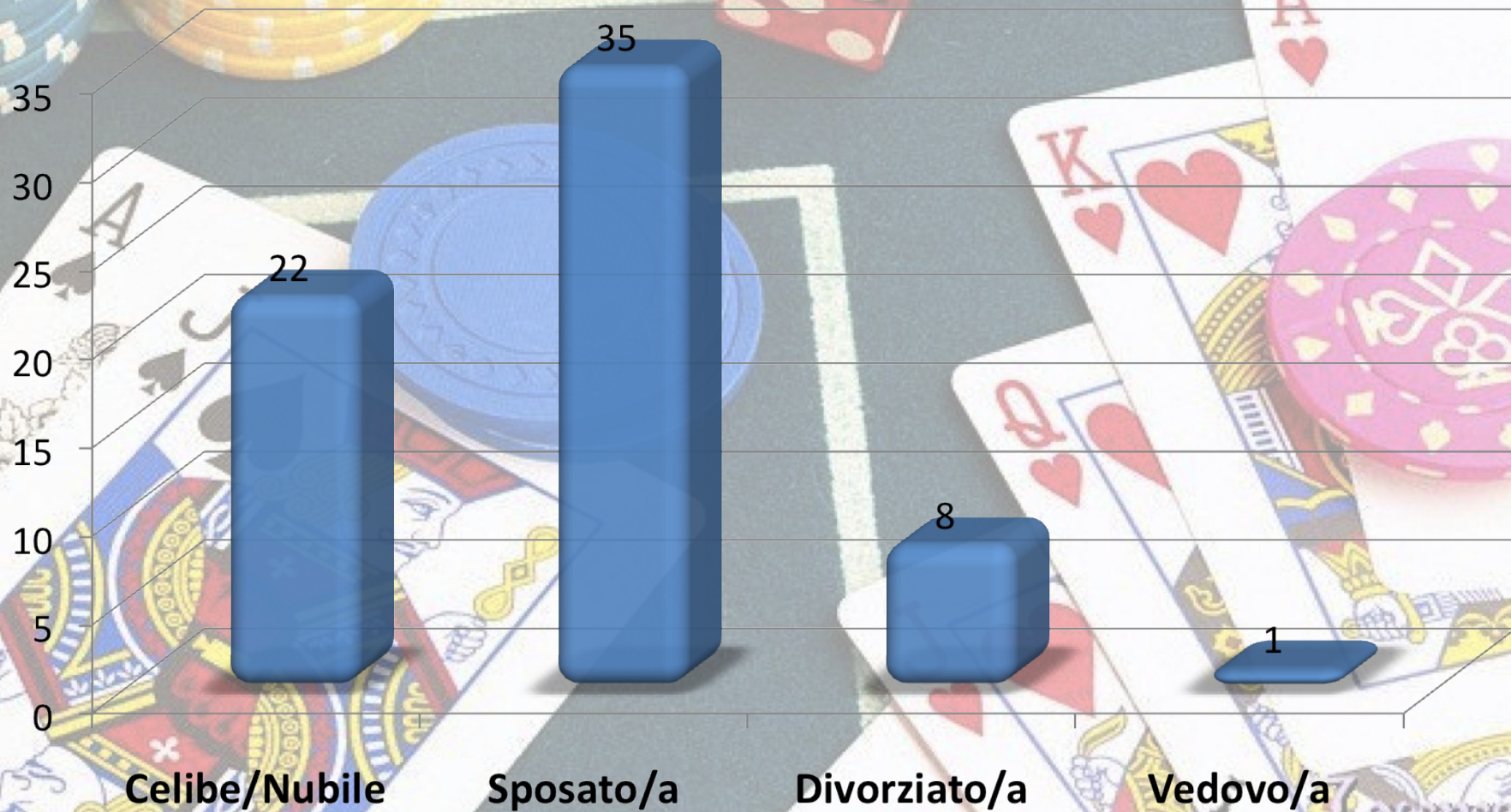
PROVENIENZA



I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

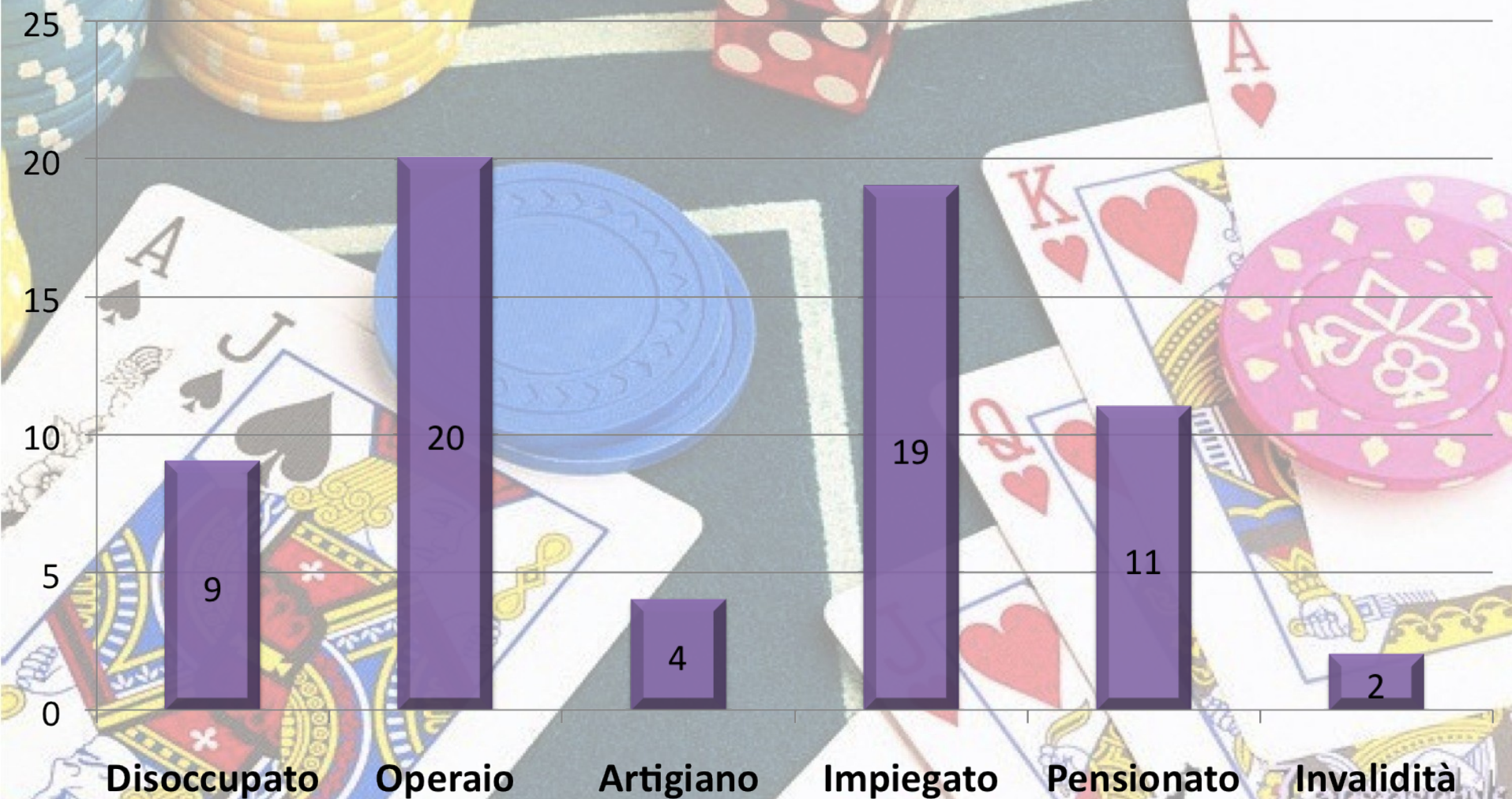
Stato Civile



I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

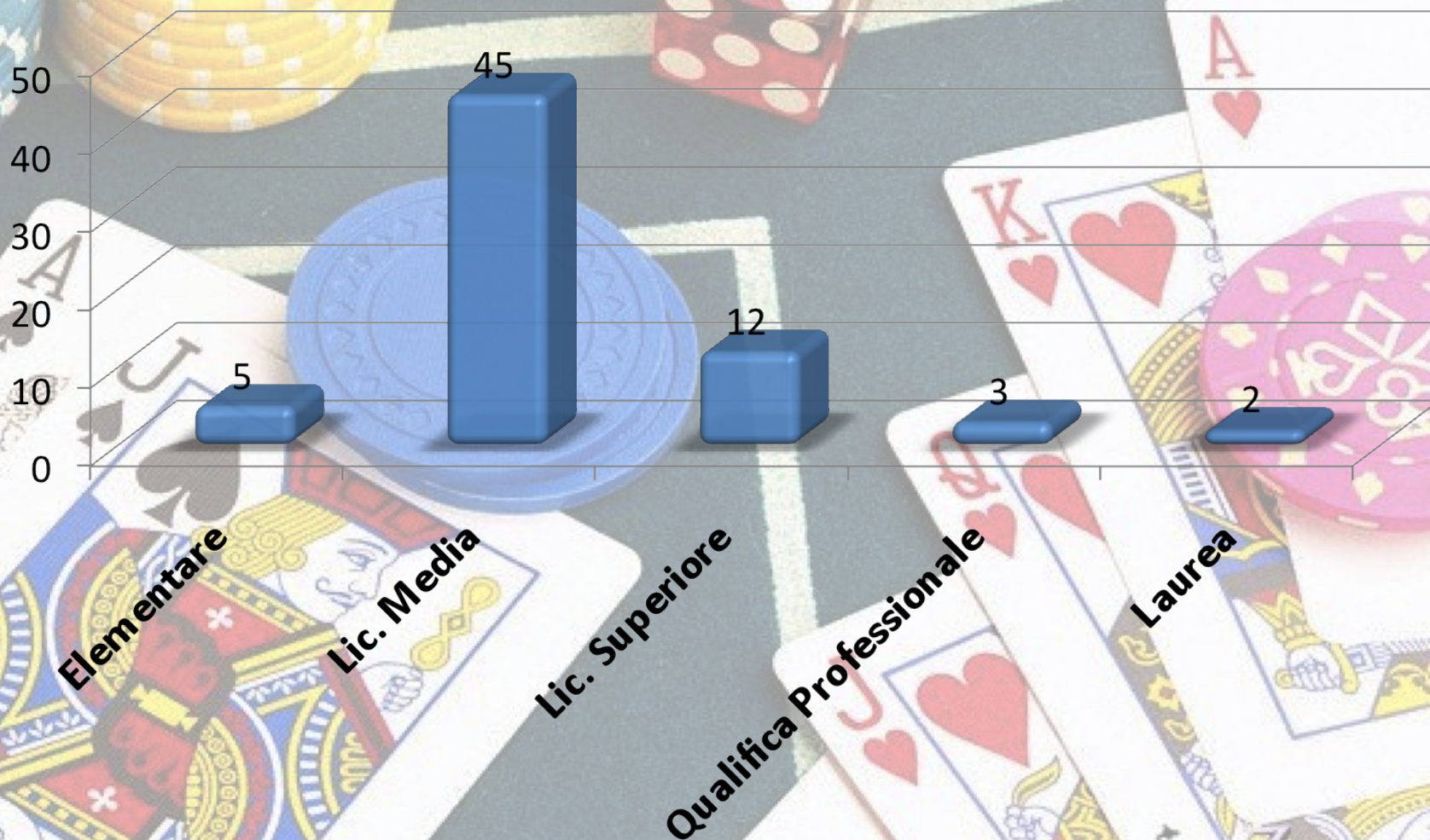
Situazione Lavorativa



I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

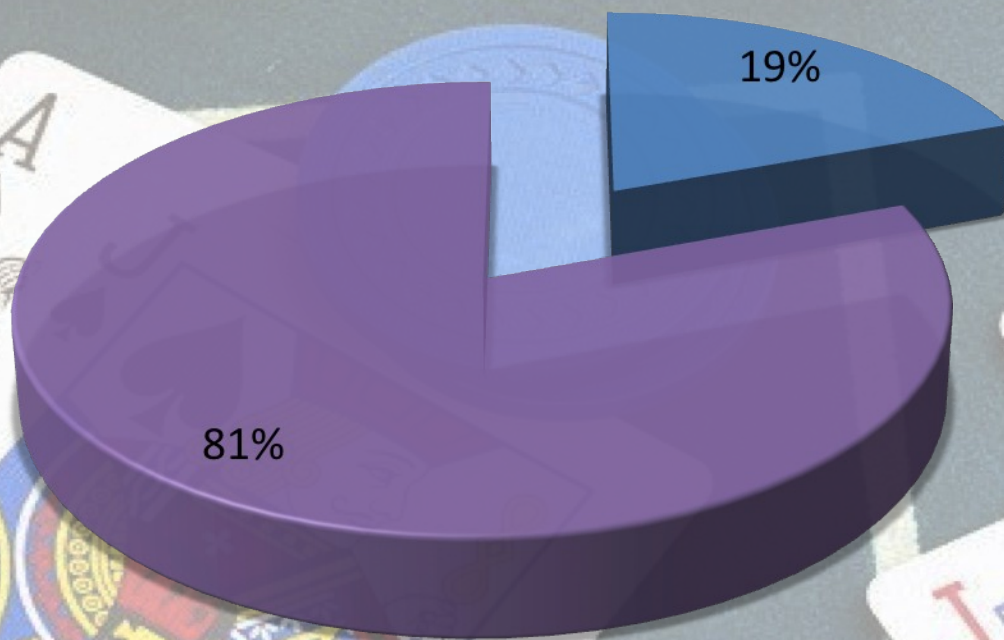
Scolarità



I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

Condizione Abitativa

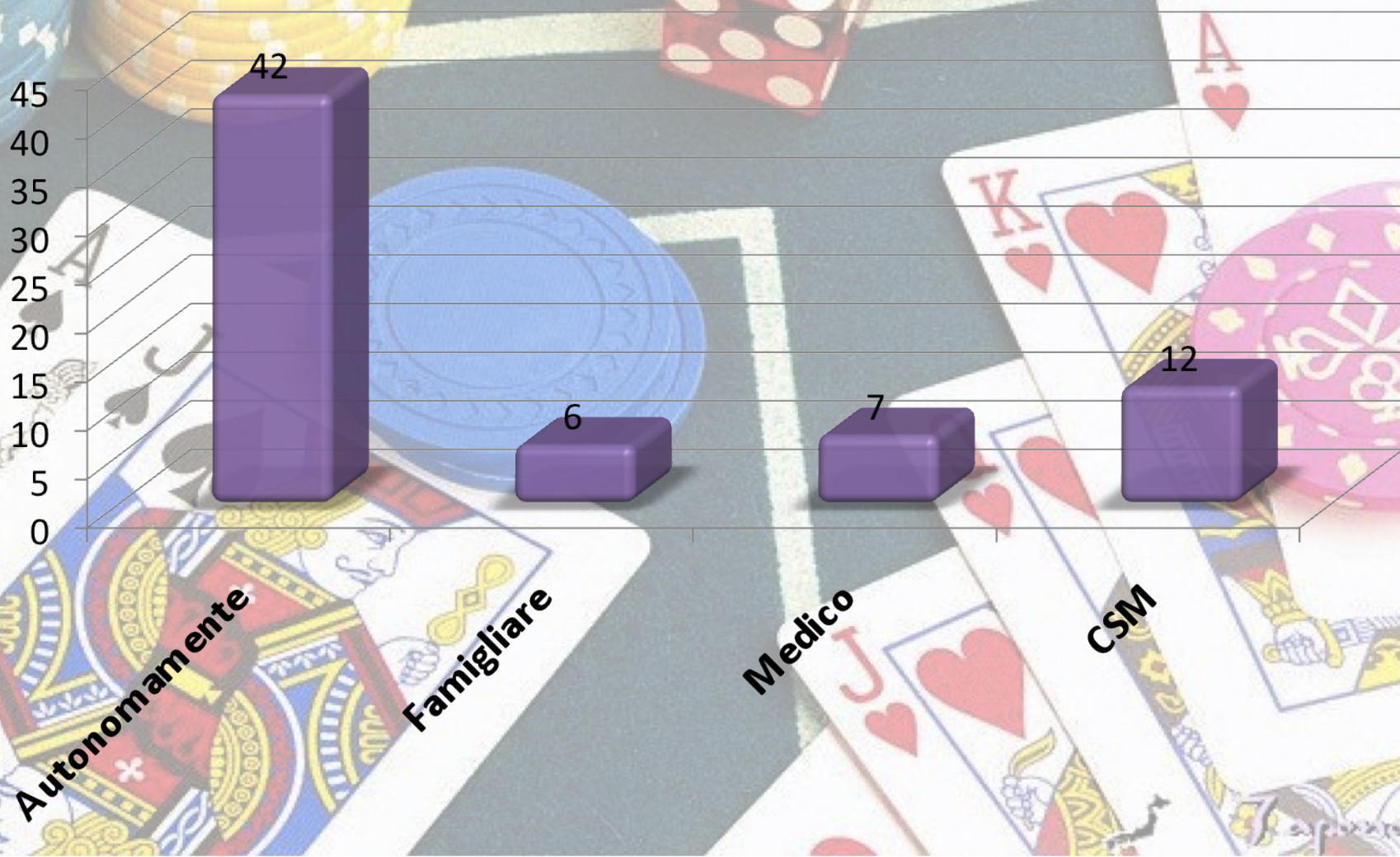


- Affitto
- Casa di Proprietà

I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

Canale d'Invio



I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

Gioco d'Azzardo Prevalente

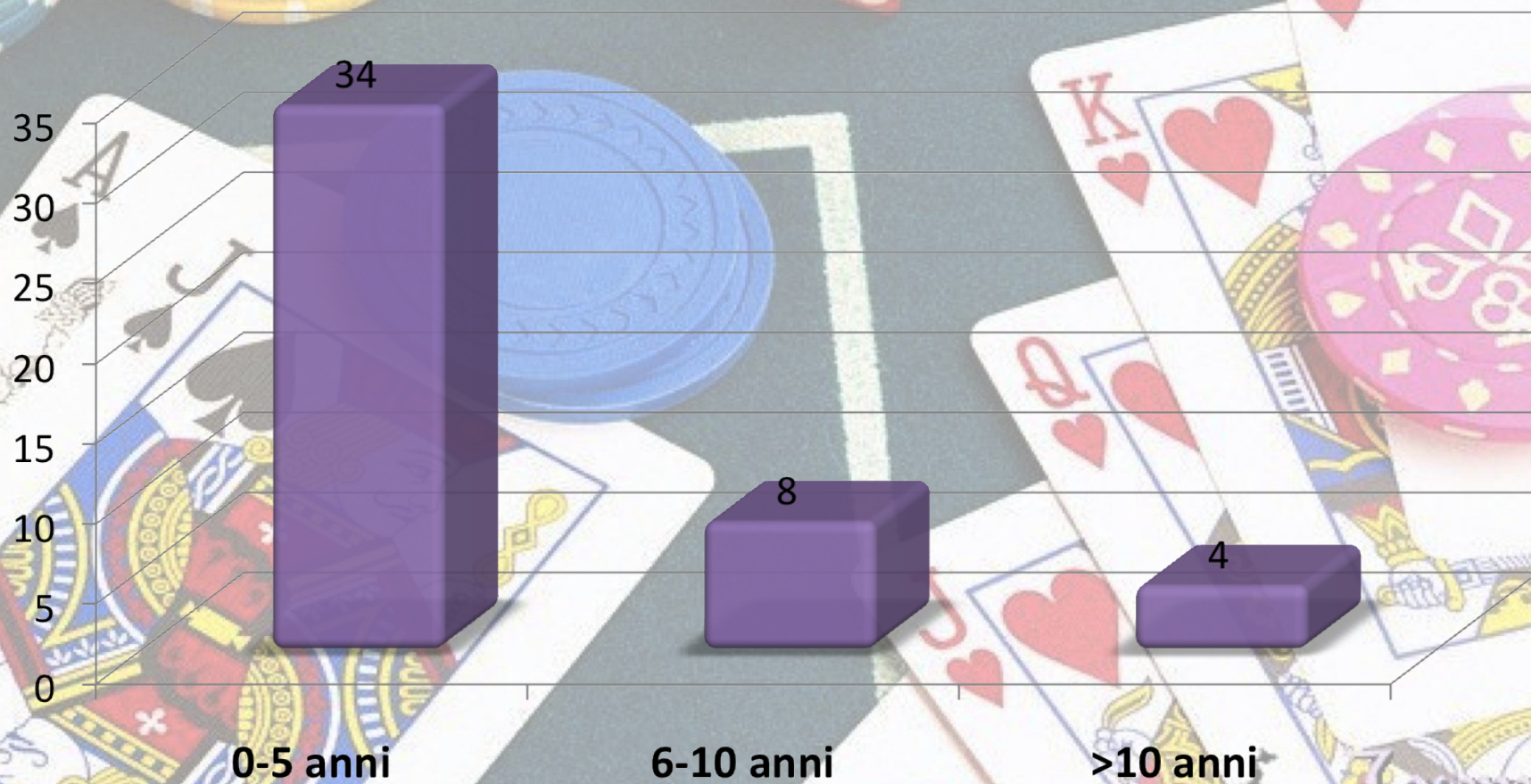
(si considera quello primario)



I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

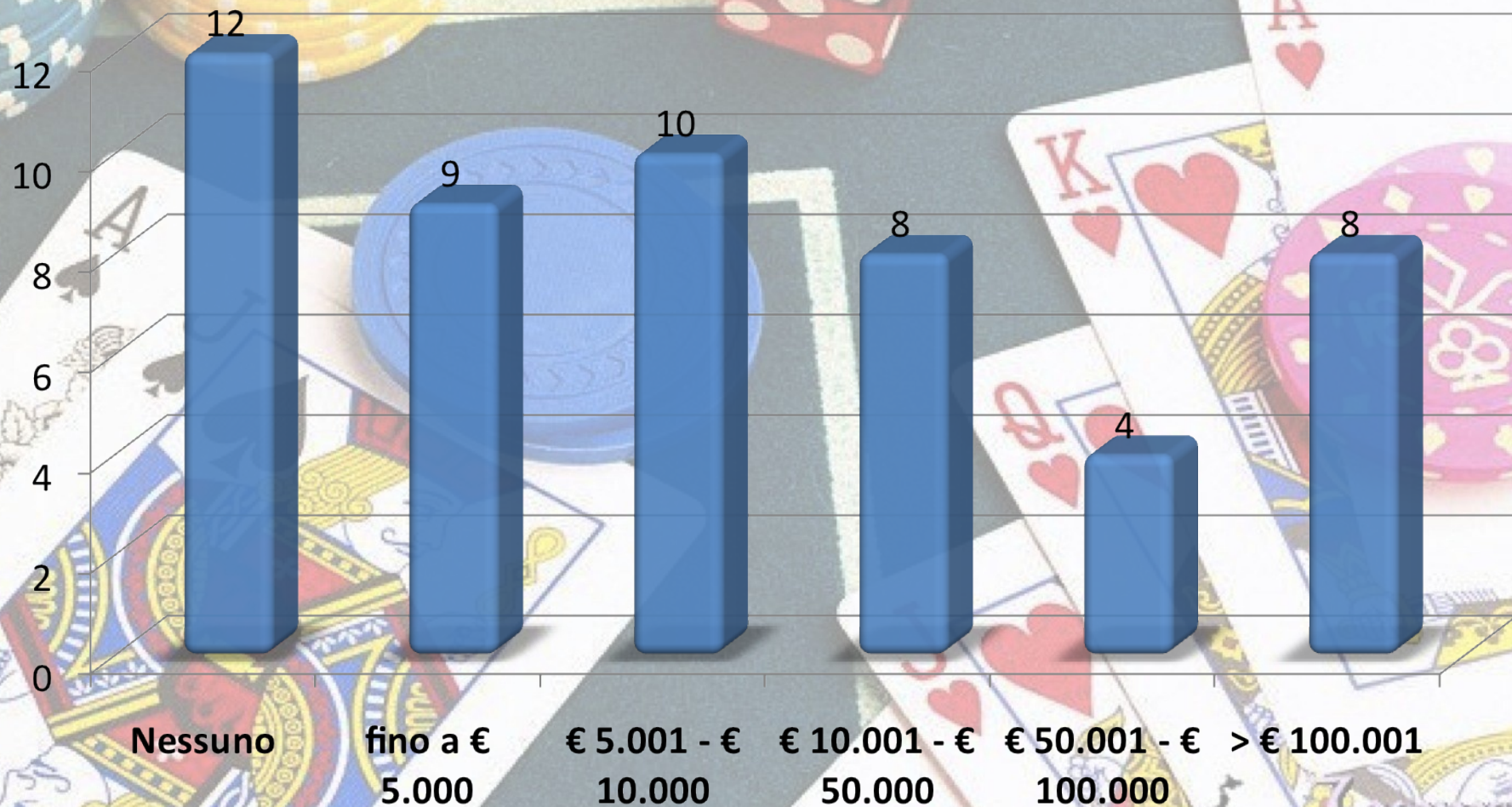
Da Quanto Tempo (prima di rivolgersi ai servizi?)



I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

Debito Accumulato



I CASI A MODENA

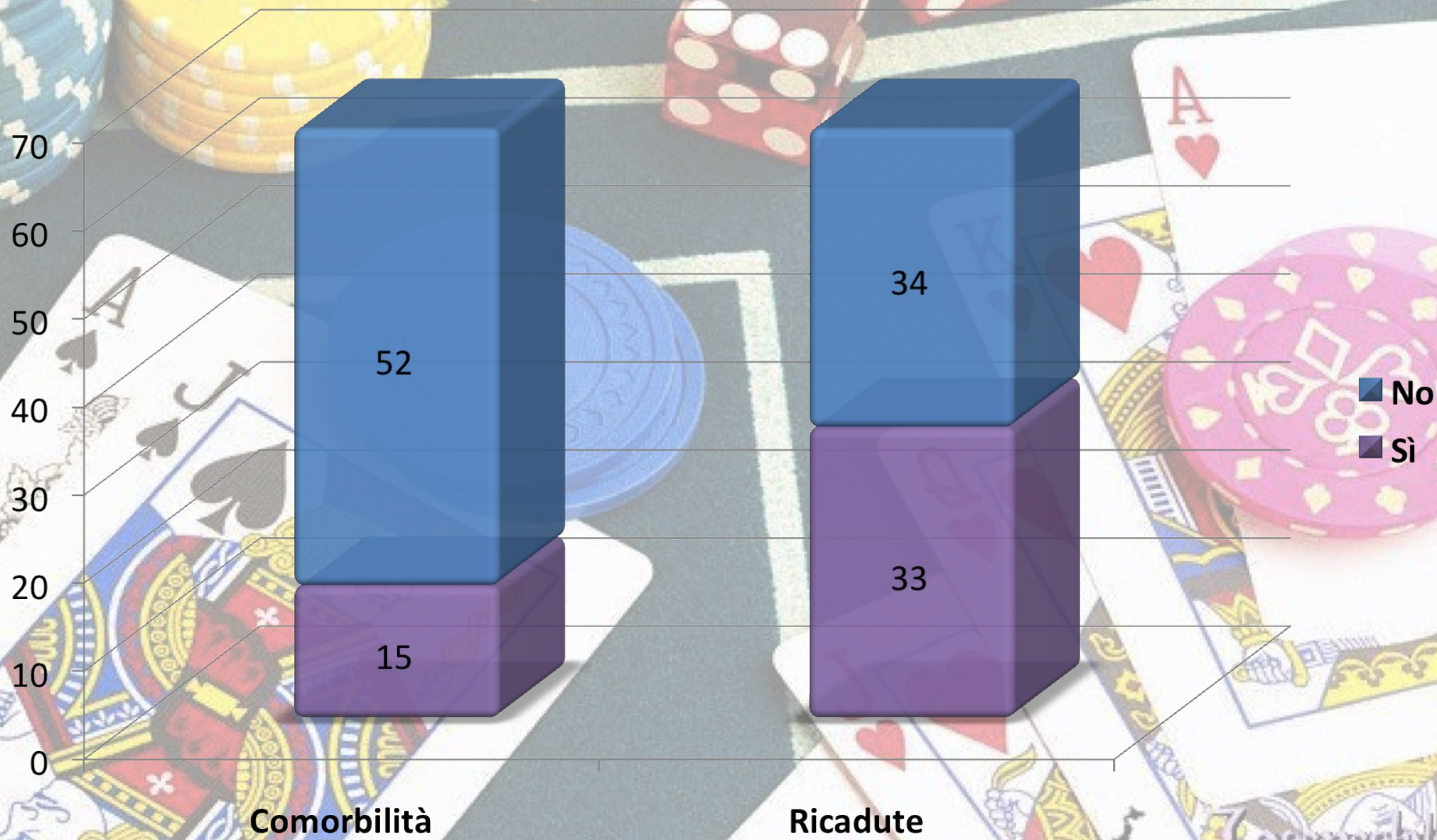
I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011

Interruzione del Trattamento (44/67)



I CASI A MODENA

I dati raccolti si riferiscono al periodo tra gennaio 2008 e giugno 2011



IL SERVIZIO DI MODENA

- ★ Counselling individuale
- ★ Psicoterapia Individuale
- ★ Intervento sulla famiglia
- ★ Valutazione medica
- ★ Invio ai Gruppi di auto aiuto
- ★ Collaborazione con il giornale on line
“Stradanove” del Comune di Modena per
rispondere alle mail dei lettori

IL SERVIZIO DI MODENA (collaborazioni)

- ★ Con i Centri di Salute Mentale per i soggetti con Doppia Diagnosi
- ★ Con il Servizio Sociale dei Comuni
- ★ Gruppo di Modena della Comunità “Papa Giovanni XXIII” di Reggio Emilia
- ★ Progetto “Rien Ne Va Plus” della Comunità LAG di Vignola
- ★ Gruppo “Narcotici Anonimi” di Bologna

CONCLUSIONI

- PREVENZIONE PRIMARIA SULLA POPOLAZIONE GENERALE (campagne, giornate, iniziative)
- “Compiti a Casa” per monitorare progressi e aumentare la motivazione
- Creazione di un “Gruppo” di Psicoeducazione e Riabilitazione (non anonimo e su territorio modenese)
- Laboratori con i giocatori per correggere errori cognitivi di fondo

- 
- The background of the slide features a close-up, slightly blurred view of a gambling table. In the foreground, several playing cards are visible, including the King of Spades, Queen of Hearts, Jack of Hearts, and Ace of Hearts. Scattered around the cards are stacks of colorful chips in shades of blue, yellow, pink, and red. The overall scene suggests a casino or gaming environment.
- Dati di attività DSM-DP dell' AUSL di Modena del 2011 :
 - N. totale giocatori patologici in carico : 93
 - (erano 62 nel 2010 e 44 nel 2009)
 -
 - N. nuovi casi : 48
 - (erano 41 nel 2010 e 25 nel 2009)
 -