AVVISO PER LA RACCOLTA DI PROGETTI E INIZIATIVE CULTURALI DA SVOLGERE NELLA PALESTRA DIGITALE-INNOVATION LAB MAKE IT MODENA – GRUPPI NON COSTITUITI IN ASSOCIAZIONI E SINGOLI CITTADINI

Finalità

Il Comune di Modena, Settore Risorse Umane e Strumentali – con l'obiettivo di promuovere nei cittadini la cultura digitale e la consapevolezza della opportunità offerte dal *coding* (programmazione informatica) e dalla tecnologie per il "*making*" (artigianato digitale) - raccoglie progetti e iniziative da svolgere all'interno della Palestra Digitale-Innovation Lab Make it Modena di via Barchetta 77.

Soggetti ammessi

Possono presentare i progetti singoli individui che abbiano compiuto la maggiore età o gruppi non costituiti di cittadini che individuino un "responsabile" che abbia compiuto la maggiore età.

Risorse messe a disposizione dalla Palestra Digitale-Innovation Lab Make it Modena

Per la realizzazione dei progetti e delle iniziative la Palestra Digitale-Innovation Lab Make it Modena mette a disposizione:

- sala adibita a laboratorio di circa 25 mq per corsi e progetti di making, con postazioni per saldatori e oscilloscopi, angolo per il docente;
- sala corsi per docenza frontale di circa 20 mq dotata di 15 computer e proiettore;
- scanner 3D ;
- microcontroller Arduino e microcomputer Raspberry;
- connessione WiFi ad Internet.

Inoltre sono disponibili le seguenti attrezzature speciali, il cui utilizzo è possibile con il supporto del personale della struttura:

- stampante 3D;
- macchina per taglio laser;
- macchina per il taglio del vinile;
- Fresa CNC;
- trapano a colonna.

Attività ammesse

I progetti devono prevedere attività da realizzare nel periodo 1/1/2018 - 31/12/2018.

Le attività si devono svolgere prevalentemente all'interno della Palestra Digitale-Innovation Lab Make it Modena. Nel caso di progetti localizzati in altre sedi, almeno una parte rilevante delle attività si deve sviluppare all'interno della struttura.

Le attività possono essere di vario tipo fra cui ad esempio:

- presentazioni, seminari o corsi con l'uso delle postazioni di lavoro e/o dei computer;
- presentazioni, seminari o corsi con l'uso delle attrezzature speciali;
- presentazioni, seminari o corsi senza attrezzature;
- esposizioni di prodotti o soluzioni di making;
- iniziative, manifestazioni, incontri pubblici, cicli di appuntamenti legati alla promozione della cultura digitale e del making.

Le attività devono essere svolte a titolo gratuito e non devono avere alcun costo per i partecipanti.
Non sono previste forme di contributo economico da parte del Comune.

Condizioni di utilizzo degli spazi e delle strutture

Le attività si devono svolgere prevalentemente durante gli orari di apertura della Palestra digitale.
Progetti valutati di particolare interesse dal Comitato Scientifico possono svolgersi in orari diversi. In tal caso i responsabili del progetto devono aprire, chiudere e gestire in sicurezza gli spazi in modo autonomo assumendosene la responsabilità.
I partecipanti alle attività possono accedere alle sale corsi e alle postazioni al pubblico ma in ogni caso non possono utilizzare autonomamente le attrezzature speciali.
Le attrezzature speciali possono essere usate solo negli orari di apertura al pubblico e in tal caso chi propone io progetto dovrà dotarsi del materiale di consumo.

Per ragioni assicurative, i partecipanti alle attività devono essere in possesso della tessera della Palestra Digitale-Innovation Lab Make it Modena. La tessera di iscrizione è gratuita.

Modalità e termini per la presentazione dei progetti

I progetti devono essere presentati utilizzando il modulo allegato, in qualsiasi momento nel periodo dal 1/1/2018 - 31/12/2018.

I progetti devono essere inviati via mail all'indirizzo:
info@makeitmodena.it

Unitamente al modulo debitamente compilato i proponenti devono presentare una copia di un documento di identità.

Criteri i valutazione

I progetti sono valutati dal Comitato Scientifico della Palestra Digitale-Innovation Lab Make it Modena in base ai criteri che seguono:

1. coerenza del progetto con gli obiettivi dell'avviso;

2. autonomia dei proponenti nel gestire le attività;
3. originalità e creatività del progetto;
4. capacità del progetto di creare aggregazione e interesse nei confronti della Palestra Digitale per chi partecipa alle attività;
5. capacità comunicativa e promozionale dei proponenti: profili social media, sito web, newsletter, etc.

Il Comitato Scientifico si riunisce periodicamente per valutare i progetti presentati e, nel caso ci siano sovrapposizioni di richieste per i medesimi giorni, spazi e orari, contatta i referenti progettuali per concordare eventuali modifiche nella programmazione.

Promozione, comunicazione e uso del logo

Tutti i progetti approvati devono essere promossi con la seguente formula:

Comune di Modena | Palestra Digitale – Innovation Lab Make it Modena in collaborazione con (nome del gruppo o del cittadino).

Esempio:

I proponenti devono utilizzare sui propri canali di comunicazione il logo della Palestra Digitale – Innovation Lab Make it Modena scaricandolo dall'indirizzo:
www.makeitmodena.it/logo

Tutti i progetti approvati vengono promossi sui canali di comunicazione digitali della Palestra Digitale – Innovation Lab Make it Modena.

Responsabilità

L'amministrazione comunale non assume responsabilità alcuna in merito all'organizzazione e realizzazione delle attività ed iniziative approvate, ad esclusione degli spazi e delle attrezzature messe a disposizione dalla struttura.

Il presente avviso, unitamente alla modulistica per la presentazione della domanda e per la rendicontazione, è pubblicato sul sito web del Comune di Modena www.comune.modena.it e su quello della Palestra Digitale – Innovation Lab Make it Modena www.makeitmodena.it

Per informazioni

Palestra Digitale – Innovation Lab Make it Modena
Strada Barchetta 77, Modena
info@makeitmodena.it
Tel. 059 2034105